**Scratch 3教材**

学生が制作したScratch 3の教材を、PowerPoint形式で公開します。

教材では、Scratch 3を用いたプログラミング入門の他に、ビデオモーションセンサーによるAR、Makey Makeyの利用なども紹介しています。

**教材の構成**

**入門編**

* [1.Scratchを学ぼう](https://github.com/akokubo/scratch3-materials/raw/master/scratch3-introduction-1.pptx)
* [2.くり返しを学ぼう](https://github.com/akokubo/scratch3-materials/raw/master/scratch3-introduction-2.pptx)
* [3.条件を学ぼう](https://github.com/akokubo/scratch3-materials/raw/master/scratch3-introduction-3.pptx)
* [4.構造化プログラミングを学ぼう](https://github.com/akokubo/scratch3-materials/raw/master/scratch3-introduction-4.pptx)
* [5,変数を学ぼう](https://github.com/akokubo/scratch3-materials/raw/master/scratch3-introduction-5.pptx)
* [6.メッセージを学ぼう](https://github.com/akokubo/scratch3-materials/raw/master/scratch3-introduction-6.pptx)
* [7.乱数を学ぼう](https://github.com/akokubo/scratch3-materials/raw/master/scratch3-introduction-7.pptx)
* [8.迷路ゲームを作ろう](https://github.com/akokubo/scratch3-materials/raw/master/scratch3-introduction-8.pptx)

**ビデオモーションセンサーによるAR**

* [ARを体験してみよう！](https://github.com/akokubo/scratch3-materials/raw/master/scratch3-video-motion-sensor.pptx)

**Makey Makeyで楽器を作る**

* [1.Makey Makeyを使ってキーボードをハックしよう！](https://github.com/akokubo/scratch3-materials/raw/master/scratch3-makey-makey-01.pptx)
* [2.Makey Makeyを使って楽器を作ろう！](https://github.com/akokubo/scratch3-materials/raw/master/scratch3-makey-makey-02.pptx)
* [3.紙をピアノにしてみよう！](https://github.com/akokubo/scratch3-materials/raw/master/scratch3-makey3-makey-03.pptx)
* [4.紙のギターを作ってみよう！](https://github.com/akokubo/scratch3-materials/raw/master/scratch3-makey-makey-04.pptx)
* [5.Makey Makeyを使ってゲームをしてみよう！](https://github.com/akokubo/scratch3-materials/raw/master/scratch3-makey-makey-05.pptx)

**教材の作者**

**この教材に関する連絡先**

**Scratchのライセンスなど**

Scratchは、[クリエイティブコモンズ 表示-継承](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/jp/)ライセンスです。

Scratchは MITメディア・ラボのライフロング・キンダーガーテン・グループによって開発されました。詳しくは [http://scratch.mit.edu](http://scratch.mit.edu/) をご参照ください。